

Doug Malloy's

# LEMON GAME

*"Was für ein tolles Stück Zauberkunst ...  
Unbedingt wert, ernsthaft darüber nachzudenken...  
eine lustige und amüsante Routine..."*  
Michael Close, **MAGIC Magazine** 3/2002



Ein 50-Euro Schein wird von einem Zuschauer entliehen, der ihn mit seiner Unterschrift signiert. Sie geben die Banknote in einen kleinen Stoffbeutel, der an Schnüren zugezogen und sofort dem Zuschauer zur Aufbewahrung gegeben wird.

Jetzt präsentieren Sie mehrere Riesenkarten, auf denen, wie Sie sagen, Dinge abgebildet sind, die der Zuschauer gewinnen kann. Er wählt eine der Karten aus, diese wird für alle sichtbar, allerdings umgedreht, aufgestellt.

Nur zeigen Sie die Gewinne vor, die der Zuschauer nicht wählte: Einen Computer, ein Auto, 10.000 \$ usw.

Doch welchen Preis kann denn nun Ihr Mitwirkender gewinnen?

Sie bitten ihn, den kleinen Beutel zu öffnen und seine 50 Euro herauszunehmen. Aber im Inneren des Beutels findet sich nur ein Zettel mit der Aufschrift: *"Sie haben einen Preis gewonnen!"*

Jetzt wird die große Karte umgedreht: Darauf ist eine Zitrone abgebildet. Sie holen nun einen durchsichtigen Beutel hervor, in dem sich einige Zitronen befinden. Der Zuschauer greift in den Beutel und holt selbst eine der Zitronen heraus. Die wird jetzt mit einem Messer aufgeschnitten, Ihr Helfer darf in die halb geöffnete Zitrone greifen und zieht selbst einen zusammengerollten Schein aus der Zitrone heraus: Ja, es ist der zu Beginn ausgeliehene und vom Zuschauer unterschriebene Schein!

**Diese Routine ist pures Gold für jeden Sprechzauberer!**

Sie erhalten alles komplett, was sie brauchen und dies in sehr solider Ausführung: einen schönen Transportkoffer, ein Messer, einen Stift, den Stoffbeutel, den Zitronenbeutel, einige naturgetreue Kunststoffzitrone, einen Spezialbehälter, mehrere Kleinteile.

Zusätzlich zur deutschen Anleitung gibt es ein englischsprachiges Videoband, auf dem die Routine und die Präparationen und das ganze Drumherum ausführlich gezeigt werden: Sie erleben **Doug Malloy's** komplette Bühnen-Vorführung vor einem riesigen Live-Publikum und spätestens dann wissen Sie, wie hervorragend **Lemon Game** beim Publikum ankommt. Anschließend erklärt **Doug** Ihnen alles bis ins letzte Detail, so dass Sie darauf brennen werden, möglichst rasch selbst mit diesem Hammer vor Ihr Publikum zu treten.

*"Das ist die unterhaltsamste Geldschein in Zitrone-Routine, die ich je sah, und glauben Sie mir, die täuscht auch Fachleute"* **Dean Dill**

*"Ein Knüller vom Anfang bis Ende - eine wirklich großartige Methode, Ihr Publikum 10 Minuten lang zu begeistern"* **Tony Clark**



Best.Nr. 40086 390,00

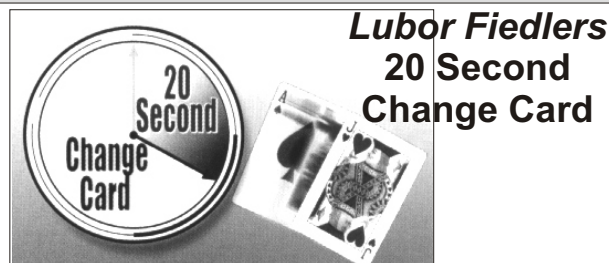


## Mac King & Mark Levy TRICKS WITH YOUR HEAD

- Durchbohren Sie Ihren Unterkiefer mit einer Salzstange!
- Lassen Sie Pommes Frites in Ihrer Nase verschwinden!
- Rammen Sie sich eine Gabel ins Auge!
- Verspeisen Sie Tante Hermine's Goldfisch!
- Beißen Sie ein Stück Trinkglas ab!
- Spucken Sie Kaugummi aus und lassen ihn wieder in den Mund zurückschweben!

52 mehr oder weniger geschmackvolle Effekte mit denen Sie Ihre Umgebung schocken und verwirren werden. Hier finden Sie Spitzenmaterial, um sich in die Erinnerung Ihrer Mitmenschen tief und eindrucksvoll einzugraben.

206 Seiten Softcover DIN A5 Best.Nr. 80799 13,95



## Lubor Fiedler's 20 Second Change Card

Die "magische" Transformation einer Spielkarte in eine andere:

Sie zeigen eine Karte z.B. Pik As, dieses wird mit einem Glas verdeckt. Darüber vielleicht noch ein Tuch. Nach 20 Sekunden hat sich Pik As in beispielsweise Herz Bube verwandelt. Ohne Ihr Zutun! Automatisch! Dieser Trick ist fernsehgetestet!



Best.Nr. 20288 24,95



## Show Stopper Card

von **Lubor Fiedler**

- kein Kameratricks!
- anders, als Sie vermuten!
- keine geheime Klappe, das Loch wird tatsächlich gebrannt!
- kann sofort mit einer anderen Karte wiederholt werden
- die Karte wird nicht ausgetauscht.

**Paul Daniels** führte **Lubor Fiedler's Show Stopper Card** in seiner Fernseh-Show vor und Millionen von Zuschauern fragten sich, ob es ein Kamera-Trick ist oder nicht.

Sie entleihen sich eine Zigarette und halten sie gegen eine Spielkarte. Für alle sichtbar brennt sie durch die Karte hindurch. Schließlich wird sie ganz hindurch gezogen. Ein Papier-"Pflaster" wird auf die Brandstelle geklebt. Wird das gleich daraufhin wieder entfernt, ist das Brandloch verschwunden - die Karte ist vollständig restauriert!

Show Stopper Card  Best.Nr. 20289 29,95

*"hot!"*

73